

## Spielplatzverkäufe in Ordnung?

UWG-Ratsfraktion kritisiert einen Teil der Immobilienpolitik der Stadt / Willi Ostermann: Die Stadt muss Rechtssicherheit schaffen

VON DIRK VON WERDER

Neustadt. Es geht um Grundstücke, die in Neubaugebieten der vergangenen Jahrzehnte als Spielplätze geplant und ausgewiesen wurden. Die Flächen waren überwiegend in Umlegeverfahren dem Bauland entnommen und der Kommune zweckgebunden zur Verfügung gestellt worden. Spielplätze wurden jedoch in vielen Fällen nicht gebaut – erschienen anfänglich nicht notwendig und sind es an geplanter Stelle mittlerweile schon gar nicht mehr, da die Kinder der Häuslebauer dem Spielplatzalter entwachsen sind.

In rund 20 Neubaugebieten in Stadt und Umland gibt oder gab es solche Flächen – einige wurden schon verkauft, sind zum Teil bebaut worden. Andere sollen, nach Willen der Verwaltung, folgen: „Angesichts der schwierigen finanziellen Haushaltslage ist die Stadt gehalten, sämtliche Möglichkeiten der Verwertung städtischer Immobilien auszuschöpfen“, heißt es in entsprechenden Drucksachen.

„Wir haben da starke Zweifel, ob das so sein darf“, sagt UWG-Fraktionssprecher Willi Ostermann. Schon im Mai hatte die Fraktion eine Anfrage an die Verwaltung gestellt, auch offiziell Antwort erhalten, sieht aber nach wie vor Ungereimtheiten. „Wir fordern die Verwaltung auf, endlich Rechtssicherheit zu schaffen“, sagt Ostermann. Seiner Meinung nach sei nicht geklärt, ob die Kommune die ihr übertragenen Flächen veräußern dürfe, ohne mögliche Rechte früherer Eigentümer zu verletzen.

Stadtsprecher Benjamin Gleue erklärt auf Anfrage, „die Stadt hat keine Bedenken“, eine abschließende Antwort sei in Vorbereitung. Ostermann fühlt sich in seiner Skepsis aktuell bestätigt. So sei ein Antrag der Verwaltung, eine Fläche an der Paul-Lincke-Straße zu verkaufen, zurückgestellt worden. In einem anderen Fall in Mandelsloh habe der Ortsrat die Pläne abgelehnt, woraufhin der Verkauf nicht mehr verfolgt worden sei. Das spreche dafür „dass Zweifel angebracht sind“, sagt der Ratsherr.